Лабораторная работа 5. Документация

Реализация лабораторной работы №5 с помощью фреймворка Qt.

# Использованные библиотеки:

* QWidget (класс-предок для класса, выполняющего алгоритмы отсечения
* QMainWindow(класс основного приложения)
* QPushPutton(кнопка)
* QPainter(для отображения визуальной составляющей на QWidget)
* QPainterPath

# Основные компоненты приложения:

* Две кнопки для выбора алгоритма отсечения
* Основная часть с отображением результатов работы алгоритмов

# Функционал:

* Отсечение отрезков с помощью метода центральной точки и алгоритма Кируса-Бека